



CHALLENGE INDOOR ABSOLU RHÔNE ALPES 2014-2015

Le challenge Indoor Rhône Alpes est un classement général des courses Indoor en Rhône Alpes

Les étapes

Les courses concernés sont :

- Les courses Indoor organisés en Rhône Alpes inscrites au calendrier régional
- *Les courses seront inscrites au plus tôt de la saison pour préparer au mieux le calendrier*

Les inscriptions

Les inscriptions sont envoyées par mails par les clubs à l'aide du tableau d'engagement

Les clubs règlent les inscriptions sur place auprès de chaque organisateur. Pour chaque patineur inscrit, l'inscription est dûe.

Le prix de l'inscription est fixé librement par le club , mais le CRC préconise un tarif de 5€ par patineur .

La totalité des inscriptions est conservé par le club organisateur.

L'organisateur prépare une enveloppe par club comprenant : la liste des inscrits du clubs avec leurs catégories, leurs numéros de dossards et le montant de l'inscription due, les dossards, le programme, et un reçu de paiement.

Les dossards sont fournis par le club organisateur.

Aucune inscription n'est enregistrée sur place.

Calendrier 2014/2015

Manche 1 : ANNECY=> 30 Novembre 2014 Gymnase berthollet

Manche 2 : St Etienne => 11 Janvier 2015 Gymnase Metare Sud est

Manche 3 : Belleville => 8 Mars 2015

Manche 4 : Belleville ou Lyon (*courant Mars*)

Juges Arbitres

Prévoir au moins un juge officiel et quatre juges adjoints(parents)

Dans un but de formation et de convivialité , les clubs participants devront trouver des parents volontaires pour aider le juge officiel .

Mise en place des juges arbitres (à définir avec David Markowicz david.markowicz@gmail.com)

A la charge de l'organisateur

- Mettre à disposition la salle pendant les heures définies.
- S'assurer des autorisations nécessaires à l'organisation de la journée (salle, buvette, sacem...)
- Mettre en place les protections nécessaires (tapis) suivant la configuration de la salle.
- Mettre en place un service de secours selon la législation en vigueur.
- Fournir une arrivée électrique en bord de piste (Chronometrage , Sono)
- Fournir des tables et chaises pour le secretariat et juges .
- Fournir des bancs pour l'attente des séries, située au centre de la piste ou dans un espace à proximité de la zone de départ (vestiaire, tribune...)
- Mettre à disposition un espace pour la chambre d'appel (vestiaires, tribune...) avec des bancs si nécessaires.
- Organiser le secretariat course (cf *Les inscriptions*) avec minimum 2 personnes (1 pour la saisie et 1 pour l'affichage, pour cette année le CRC s'engage à être présent au moins lors de la 1^{ère} manche pour la mise en place du protocole,
Le club organisateur doit mettre à disposition : un ordinateur (avec Excel), une imprimante et du petit matériel de secrétariat.
- Mettre à disposition des bénévoles pour l'aide à l'organisation selon le nombre de juges disponibles (a coordiner sur place)
- Envoyer par mail la liste des inscrits à Benoit Thiebault (benthieb) et Jean-Marc TISSOT (jmarctissot@gmail.com) à J-4 suivant les tableaux Excel fournis.
- Prendre en charge les juges (déplact, hébergement, restauration) selon les nécessités de service.
- Organiser les podiums et récompenses de la course du jour. **Classements à voir**
- Fournir le classement au membre du CRC qui coordonne les résultats
- Mettre en place une sonorisation avec un micro HF.
- Animer la journée (musique, speaker)
- Diffuser l'information auprès des clubs et des patineurs (Avec l'aide du CRC).

A la charge du CRC

- Fournir le matériel course nécessaire (plots, feutrine, compte tour, sifflets, caméra, ordinateur) pour la première année
- Le Système de chronometrage du CSC Rhône Alpes , qu'il soit utilisé ou non le jour de la course , **sera mis à disposition gracieusement tant que le Challenge restera promotionnel.**
- Une personne pour gérer le système de chronometrage
- Mettre en place le jury, composé de juge officiel et des juges stagiaires ou parents

- Mettre en place le programme les séries et finales
- Suivre et diffuser le classement général.
- Organiser les podiums et récompenses du classement général lors de la finale du challenge
- Diffuser l'information auprès des clubs, des Ligues/CRC et des patineurs.

SALLE

Le challenge permettra en outre de tester les différentes salles de Rhône Alpes

Règlement

Protocole Challenge Indoor Absolu Rhône Alpes

9h30 : Tour Lancé Absolu (Après le tour lancé , déterminer les groupes A B etc..)

9h50 : Manche 1 Vitesse des Super mini , Mini et poussins (2 et 3 tours)

10H10 : Manche 1 Vitesse Absolu (4 tours)

10H30 : Manche 2 Vitesse des Super mini , Mini et poussins (2 et 3 tours)

10H50 : Manche 2 Finale Vitesse Absolu (4 tours)

11h10 Manche 3 ou finales Vitesse des Super mini , Mini et poussins (2 et 3 tours)

Pause (Creation des finales Vitesse Super mini , minis , poussins) Echauffement Absolu

Pause Midi

13h00 : Manche 1 Fonds Super minis , minis , poussins (5 et 10 tours)

13h15 : ½ fond Absolu : Groupe A et Groupe B (10 tours)

13H45 : Manche 2 Fonds Super minis , minis , poussins (5 et 10 tours)

14h00 : Manche Fonds Absolu : Groupe B et Groupe A (20 tours)

14H30 : Manche 3 ou finales Fonds Super minis , minis , poussins (5 et 10 tours)

15h00 : Course à élimination sur 25 tours Groupe A et groupe B (Benjamins à Vétérans))

15h30 : Chrono d'agilité Super minis , minis , poussins

16h00: Americaine ou autre démonstration conviviale de Benjamins à Vétérans (si le temps le permet)

16h00 Podium

REGLEMENT VITESSE Super Mini , mini et poussin

Les courses de vitesse se dérouleront avec :

2 manches + finales ou 3 manches (Classement sur cumul de points acquis sur les manches) si le nombre ne permet pas de faire des série (6 patineurs minimum)

Filles et Garçons courent ensembles

La grande finale se déroule à 6 , les finales de classement pourront être adaptées en fonction de l'effectif.

Déroulement des phases qualificatives de vitesse

La constitution des séries est uniquement du fait du hasard.

2 manches + finales ou 3 manches (Classement sur cumul de points acquis sur les manches) si le nombre ne permet pas de faire des séries

Super Mini et Mini 2 tours	Poussins 3 tours
----------------------------	------------------

Points attribués par manche

Place 1	1 point
Place 2	2 points
Place 3	3 points
Place 4	4 points
Place 5	5 points
Place 6	6 points

Les points acquis sur chaque manche par chaque coureur sont totalisés.

Déroulement des finales vitesse si besoin

A l'issue des 2 premières manches, les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité de points, la place de la dernière manche qui compte, puis de la ou les précédentes départagent les ex æquo. En cas d'égalité après l'application de la règle des ex æquo, la procédure suivante s'appliquera :

- Si ex æquo simple ou multiples (+ de 2 coureurs à égalité) : une manche supplémentaire sur 2 tours sera disputée entre les coureurs concernés pour les départager.

Les 6 premiers participent à la finale A. Les 6 suivants participent à la finale B ...etc.

Distances toutes finales de vitesse :

Super mini et Mini 2 tours	Poussins 3 tours
----------------------------	------------------

Classement Vitesse et attribution des points:

Le classement est établi dans l'ordre des finales (de la finale A à la dernière des finales de classement) ou au cumul de points de chaque manche.

REGLEMENT FOND Super Mini , mini et poussin

Principe :

Le déroulement des phases qualificatives dépend du nombre de patineurs inscrits dans chaque catégorie:

Si 16 partants ou moins, les courses de fond se dérouleront avec trois manches directes(sans constitution de séries).

Trois manches directes avec un classement général par addition des points acquis sur les 3 courses. Le placement sur la ligne de départ sera uniquement du fait du hasard sur trois manches.

Manche 1 , 2 et 3 :

Super mini etMini 5 tours	Poussins 10tours
---------------------------	------------------

Si plus de 16 partants dans une catégorie, les Courses de fond se dérouleront avec constitution de séries en :

La constitution des séries sera uniquement du fait du hasard. Le nombre de coureurs idéalement de 12 par série pourra être judicieusement ajusté selon les effectifs.

Le placement sur la ligne de départ sera uniquement du fait du hasard sur les deux manches.

- 2 manches
- plus des finales de classement de 12 à 16 participants sur 3 à 10 tours.

Manche 1 et 2 :

Super mini etMini 5 tours	Poussins 10tours
---------------------------	------------------

Points attribués par manche :

Place 1	1 point
Place 2	2 points
Place 3	3 points
Place 4	4 points
Place 5	5 points
Place 6	6 points

Etc...

Les points acquis sur chaque phase qualificative par chaque coureur sont totalisés.

Déroulement des finales qualificatives de classement (cas de plus de 16 patineurs):

A l'issue des deux manches de fond, Les coureurs sont classés en ordre croissant de points. Les 12 premiers participent à la finale A, les 12 suivants participent à la finale B...:

- Si ex æquo simple (2 coureurs uniquement) : la finale se déroulera à 13
- si ex æquo multiples (+ de 2 coureurs à égalité) : une manche de 6 tours supplémentaire peut être disputée entre les coureurs concernés pour les départager.

Distances toutes finales fond :

Super mini et Mini 5 tours	Poussins 10 tours
----------------------------	-------------------

Pour chaque finale, le placement sur la ligne se fait en fonction du classement à l'issue des phases qualificatives. .

Classement finales fond et attribution des points:

Le classement final des épreuves de fond est établi en faisant la somme des points acquis sur les trois manches.

Le classement de l'épreuve est déterminé par le cumul des points Vitesses et fonds

En cas d'ex æquo , ce sont les manches de fonds qui déterminent le classement en partant de la dernière manche puis en remontant les manches précédentes si besoin

REGLEMENT ABSOLU

Course Absolu , de benjamin à vétéran , filles et garçons courent ensemble

Un tour lancé est effectué en début de compétition, il détermine la composition des différents groupes en fonction au nombre de participant pour l'épreuve suivante. (Voir tableau des points pour composition des groupes)

Attribution des points du tour lancé

L'affectation des patineurs dans les Groupes sera modifiée après chaque épreuve de la journée (vitesse , demi fonds , fonds), en fonction du classement de l'épreuve et du nombre de patineur par groupe voir ci-dessous.

Un nouveau classement provisoire sera mis à jour à l'issue de chacune des manches du challenge.

Les series seront déterminées en fonction du tableau d'attribution des series

- Si un patineur se retrouve seul pour une finale de classement en vitesse, celui-ci participera à la finale supérieure.

Les épreuves :

Courses de vitesse (4 Tours) : Manche 1

Series du groupe A et du Groupe B

Course de vitesse (4 Tours) : Manche finale (exemple si 3 series)

Les Deux premiers des series du groupe A sont en grande finale A

Les deux derniers des series du groupe A sont en petite finale A

Les Deux premiers des series du groupe B sont en grande finale B

Les deux derniers des series du groupe B sont en petite finale B

Attribution des points des courses de vitesse

Course Demi Fond :

A l'issue des courses vitesse , les trois derniers du groupe A descendent dans le groupe B et les trois premiers du Groupe B montent en groupe A

Course demi fond **10 tours** sur une seule manche et par groupe (18 patineurs max) . Les points

sont attribués en fonction de la place et par groupe (voir tableau)

Attribution des points des courses de demi-fonds

Course de Fond

A l'issue de la course demi fond , les trois derniers du groupe A descendent dans le groupe B et les trois premiers du Groupe B montent en groupe A

Course de fond **20 tours** sur une seule manche et par groupe (18 patineurs max) . Les points sont attribués en fonction de la place et par groupe (voir tableau)

Attribution des points des courses de fonds

Course élimination

Course élimination sur 25 tours finale à 5, élimination en fonction du nombre de participant , de benjamins à vétérans

Les tours à vide en fonction du nombre de coureur. **Les coureurs doublés sont éliminés d'office**

Attribution des points

- Points par épreuves : 1^{er} 200pts, 2^{ème} 199pts, 3^{ème} 198pts, etc ...
- Les x derniers du groupe A et les x premiers du groupe B marquent le même nombre de points. Ceci à l'issue de chaque épreuve :
-

Le total des points acquis donnent le classement général scratch de la manche du C.I.A. Rhône Alpes.

Classement par catégorie : Benjamin, Minime, -20ans, sénior, V1 et V2 (filles et garçons séparés).

Pour le classement général du C.I.A. Rhône Alpes se fait par l'addition des points obtenus sur l'ensemble des manches.

Pour la manche Inter Zone PBM de Valence les épreuves de vitesses par catégorie et fond par catégorie marquerons le même nombre de point que pour une épreuve Absolu.

En cas d'égalité pour la manche (catégorie Absolu) : c'est la dernière épreuve de la manche qui détermine le classement

En cas d'égalité au terme de toute les manche lors de la finale pour le classement du CIA : c'est la place lors de la finale qui détermine le classement

Contacts CRC

Benoit Thiebault : cscrhonealpes@gmail.com

Benoit Boulrier : benoit.boulrier@gmail.com

Jean Marc Tissot : jmarctissot@gmail.com